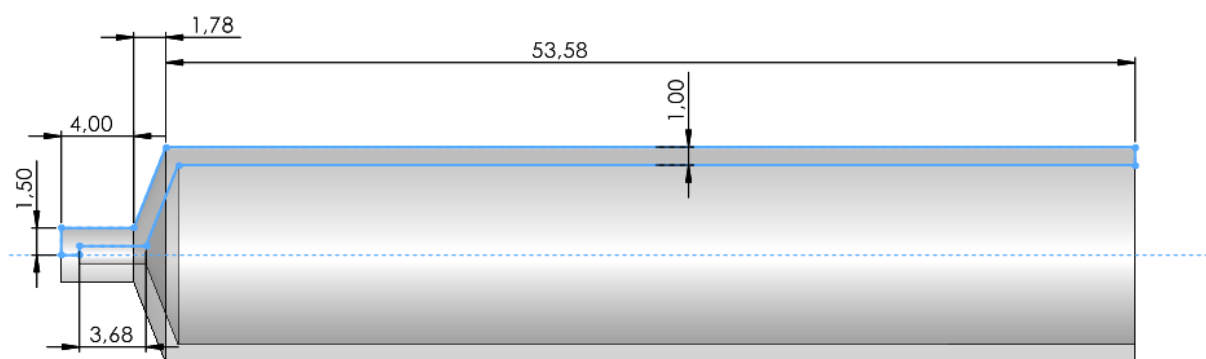


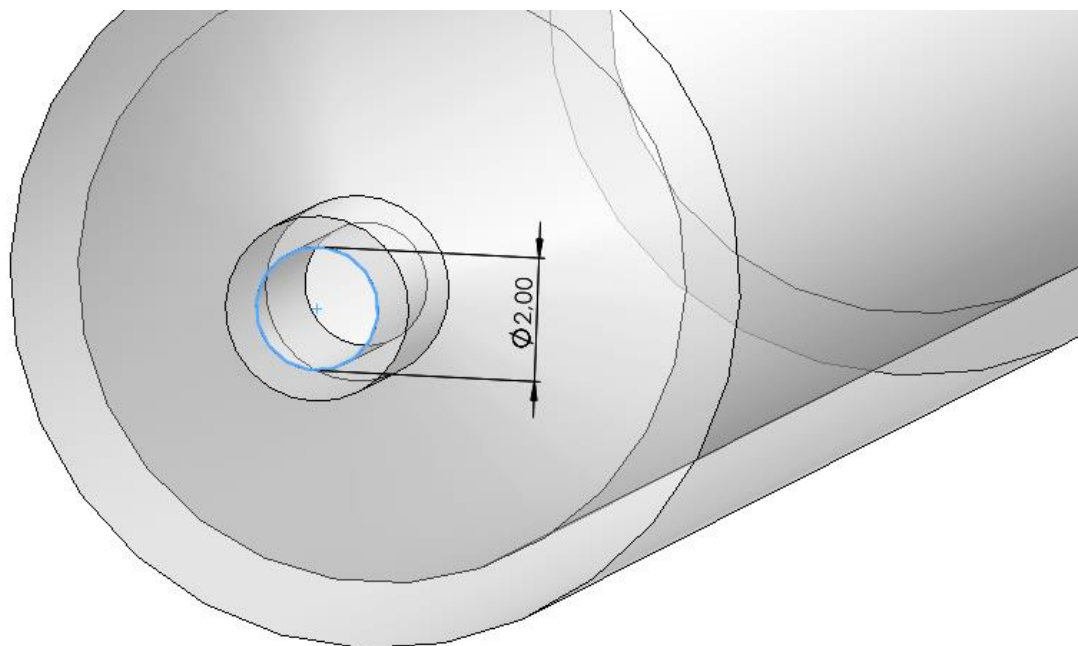
Osnova praktické části:

1. tělo stříkačky
2. píst stříkačky
3. sestava stříkačky
4. tělo ojnice
5. hlava pístu
6. čep pro napojení
7. sestava pístu motoru

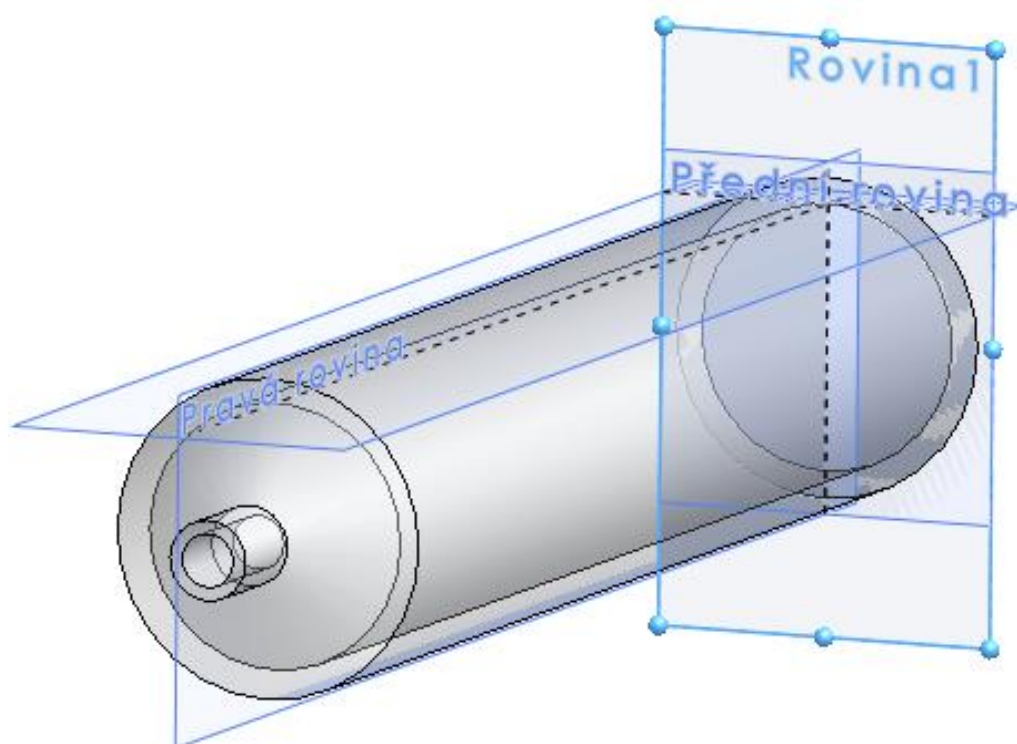
1.1 Nakreslete skicu poloviny obvodové stěny injekční stříkačky a přijďte prvek rotací okolo vámi vytvořeně středové osy.



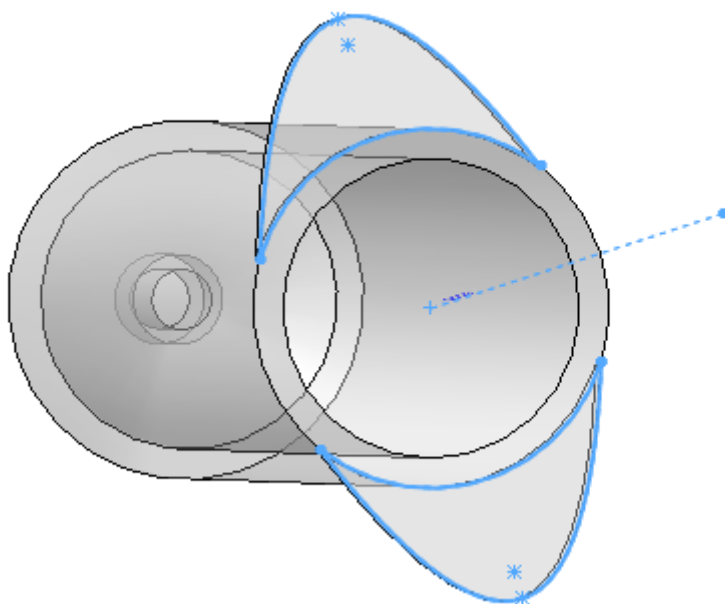
1.2 nakreslete skicu kružnice v ústí stříkačky a odeberte vysunutím. TIP: zkuste nakreslit injekční stříkačku takovým způsobem, abyste nemuseli odebírat vysunutím.



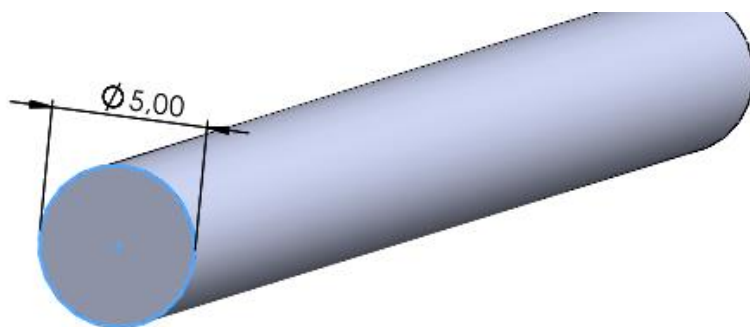
1.3 Přidejte referenční rovinu na horní část stříkačky.



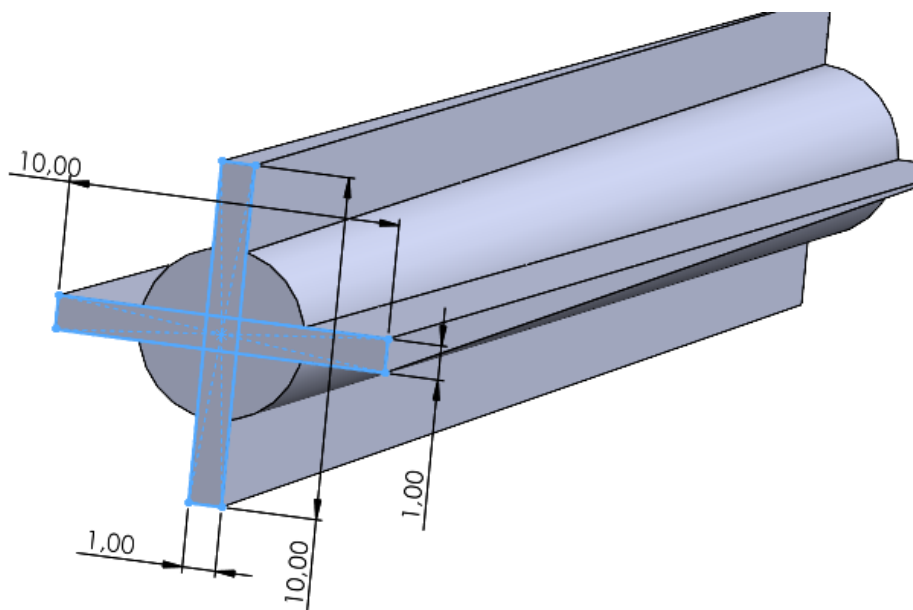
1.4 Nakreslete skicu, která bude kopírovat tvar podpěry pro prsty. Použijte zrcadlení.



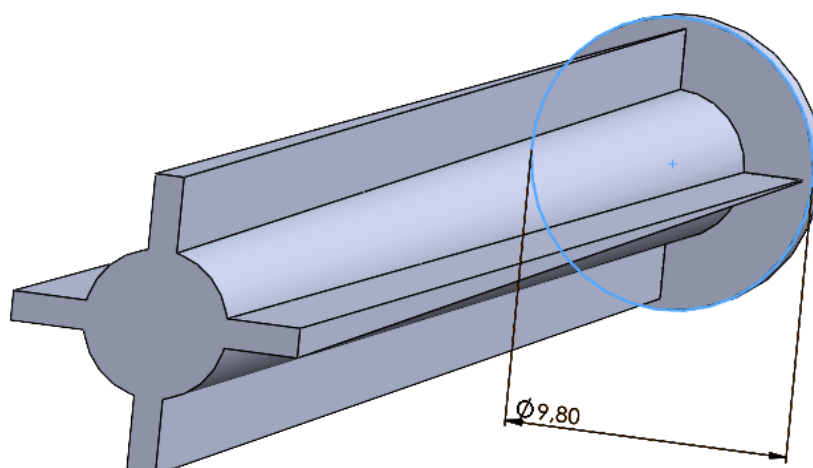
2.1 nakreslete skicu kružnice a přidejte vysunutím.



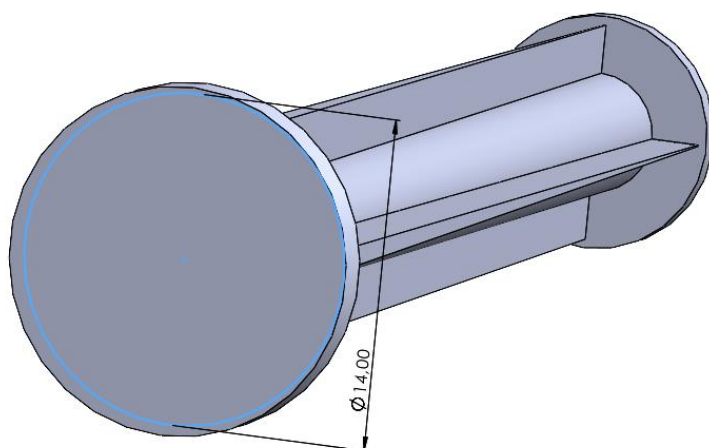
2.2 Nakreslete skicu kříže za pomoci dvou obdélníků. TIP: zkuste využít jiný nástroj pro nakreslení skici kříže. Přidejte vysunutím a úkos pod úhlem 45°.



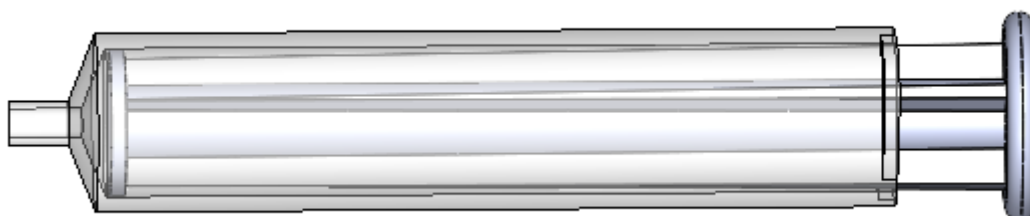
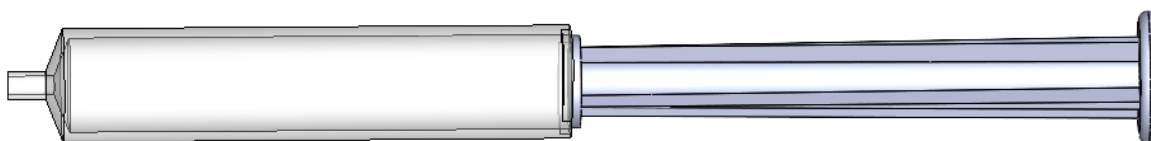
2.3 Nakreslete skicu kružnice a přidejte vysunutím. Vytvořte tak podpěru pod palec.



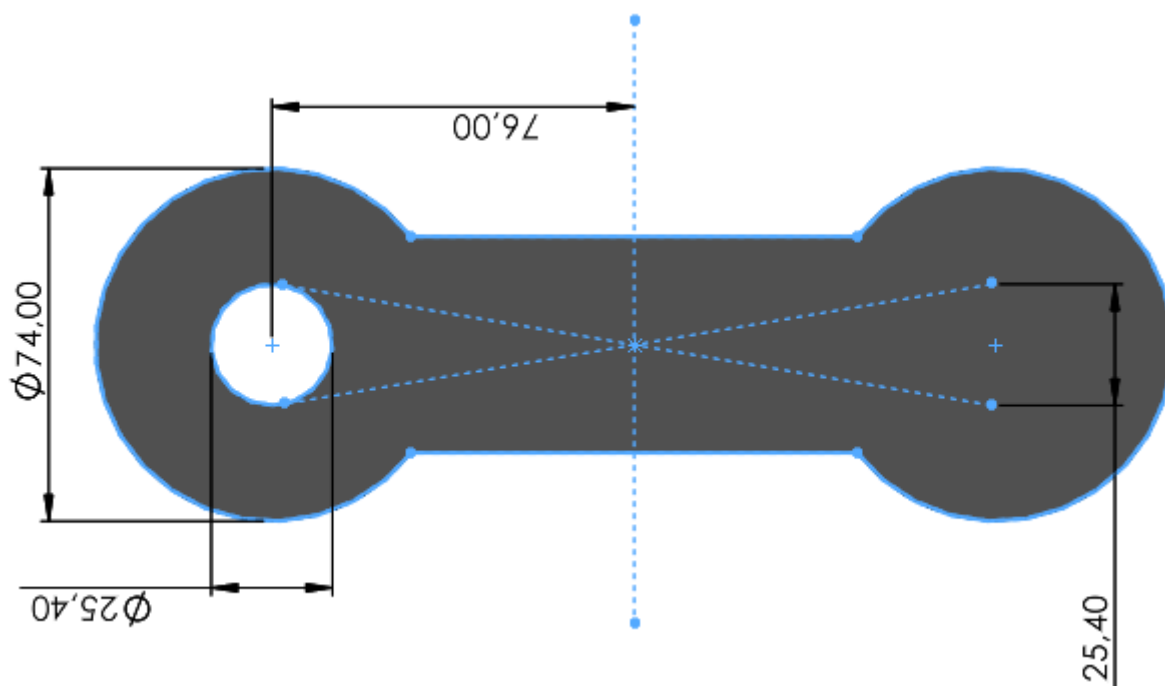
2.4 Vytvořte přítlačnou hlavu pístu. Pro váš model bude mít shodnou velikost jako vnitřní průměr těla stříkačky. Zaoblete prvek.



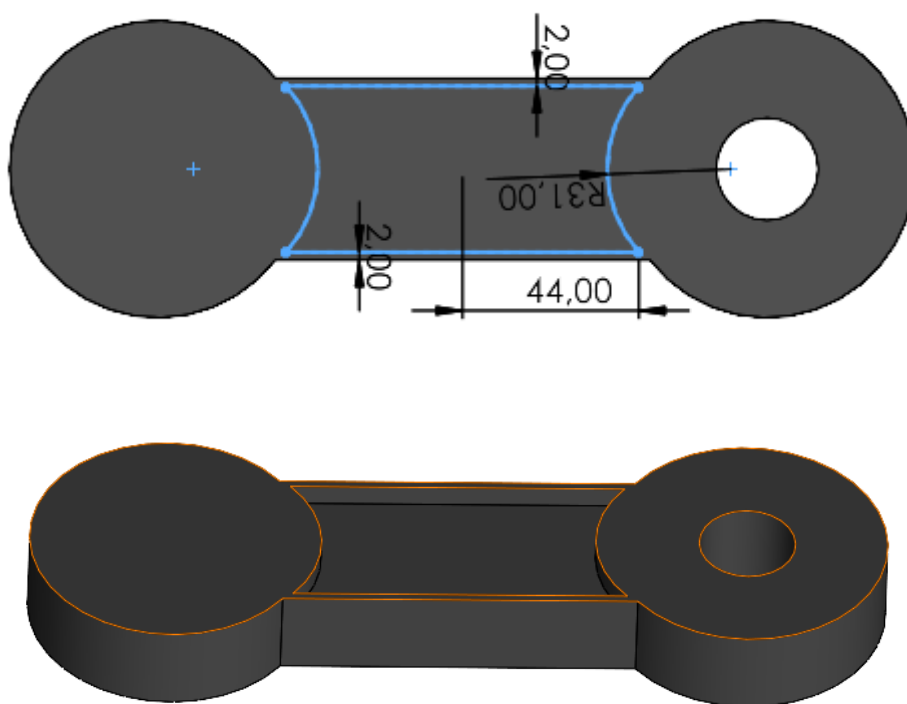
3.1 Vytvořte sestavu s oběma prvky. Definujte soustřednou vazbu a následně omezte vzdálenosti pohybu pístu, tak aby nedocházelo k překryvům, to zkontrolujte v analýze dat. TIP: změňte rozměry stříkačky tak, aby bylo možné prvek vytiknout a sestava byla funkční (bylo možné píst do stříkačky vložit a zároveň nedocházelo k úniku náplně mimo výstupní otvor.



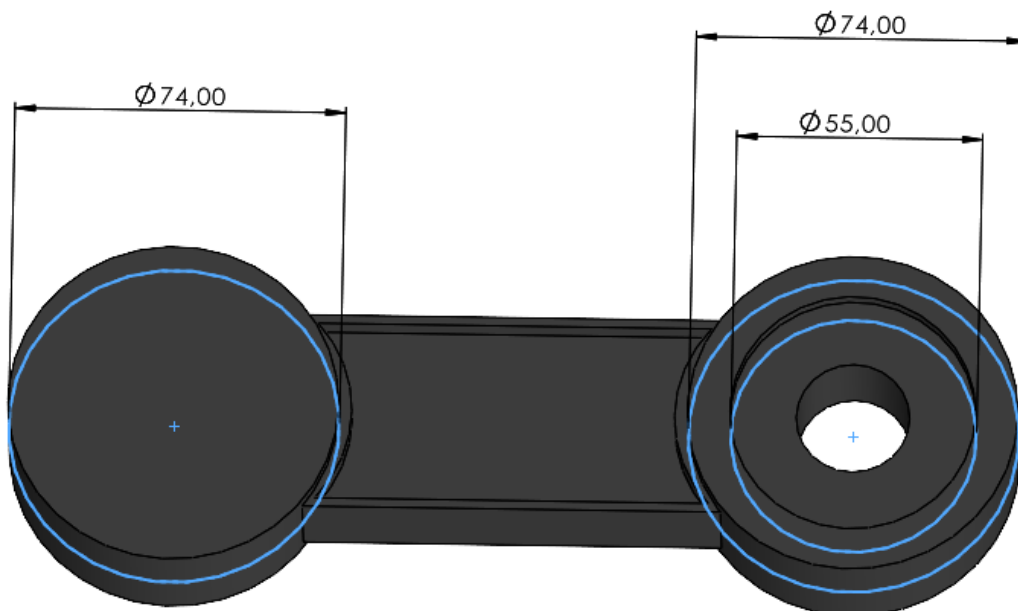
4.1 Ojnice – nakreslete skicu tvaru těla ojnice a přidejte vysunutím 24 mm. TIP: Použijte zrcadlení.



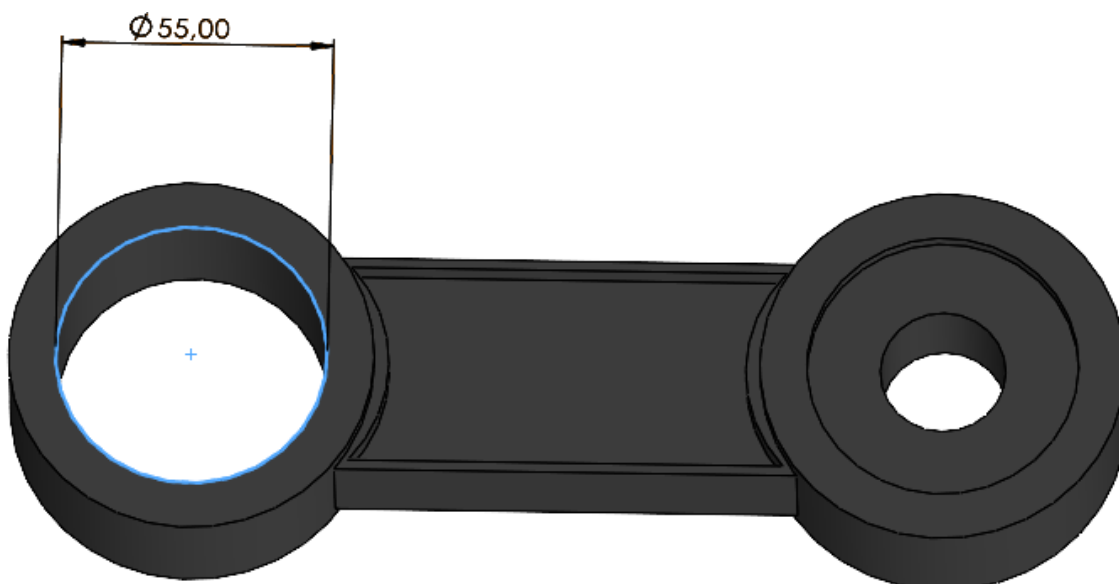
4.2 Nakreslete skicu prolisu a odeberte vysunutím 6 mm. Zrcadlete prolis i na druhou stranu ojnice.



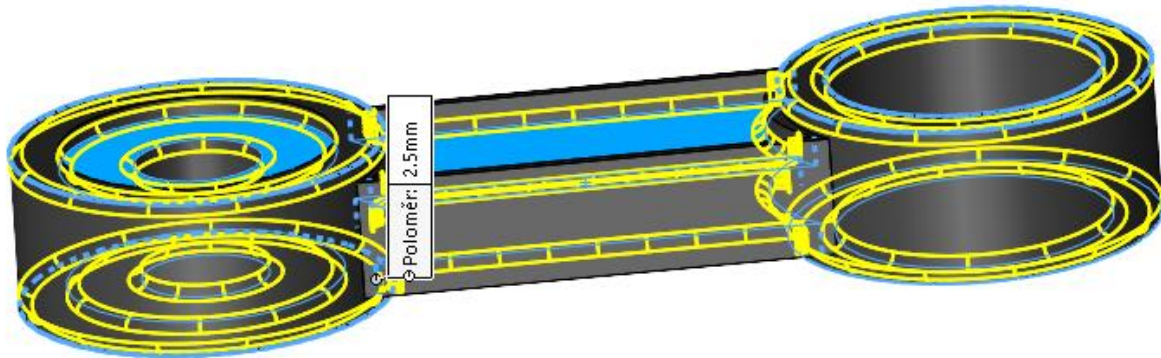
4.3 Nakreslete skici soustředných kružnic s původní skicou a přidejte vysunutím.



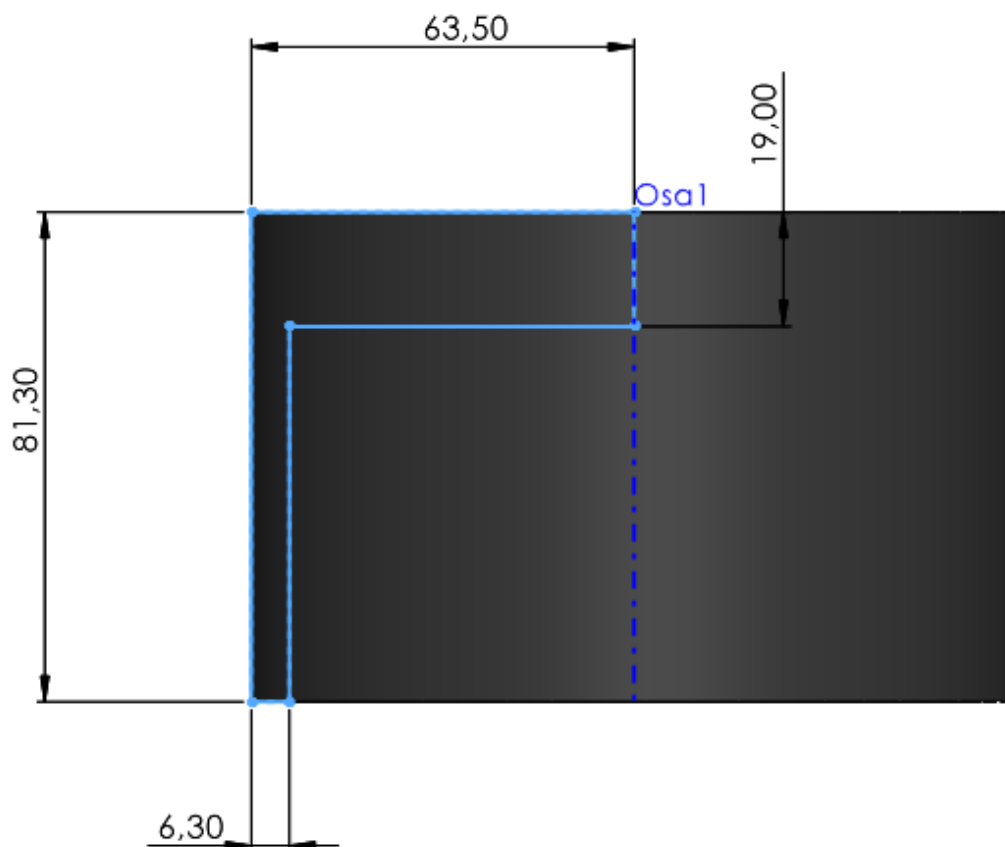
4.4. Do spodní plné části ojnice nakreslete skicu soustředné křižnice a odeberte vysunutím skrze vše.



4.5 Zaoblete všechny vnější hrany s poloměrem 2.5 mm.

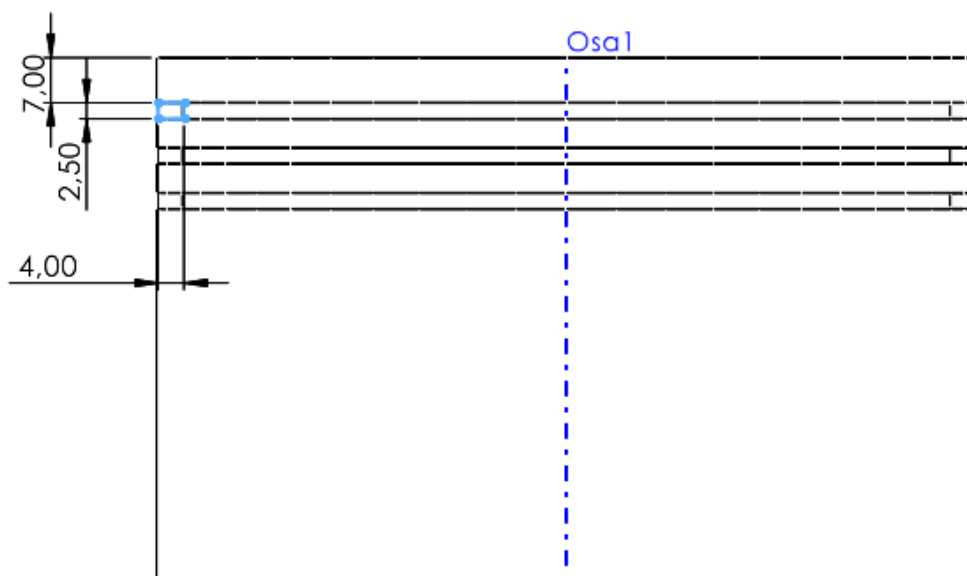


5.1 Nakreslete skicu pro základní obrys hlavy pístu a přidejte rotaci okolo vložené referenční osy.

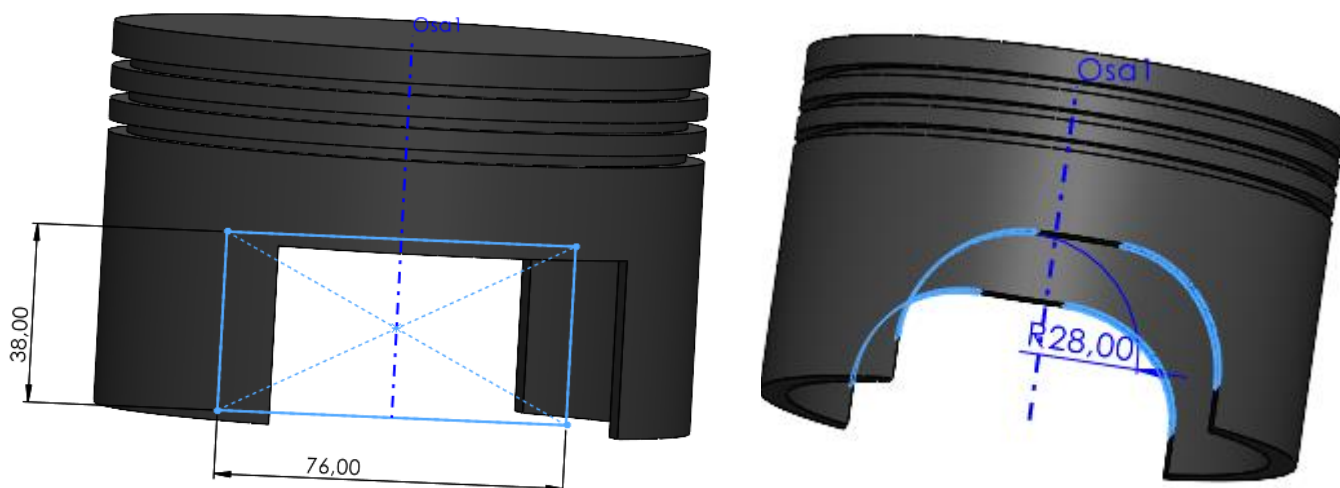




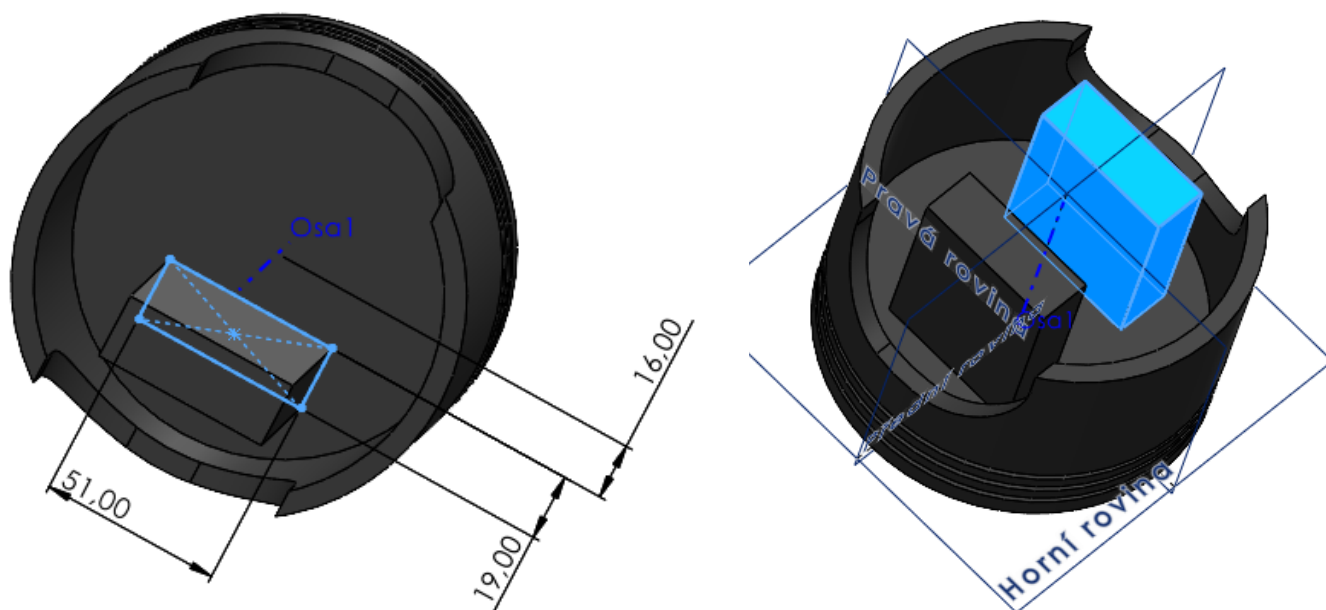
5.2 Načrtněte skicu obdélníka v kontaktu ze stranou hlavy pístu. Odeberte rotaci okolo připravené referenční osy. Následně pomocí lineárního pole s rozestupem 7 mm přidejte další dvě drážky.



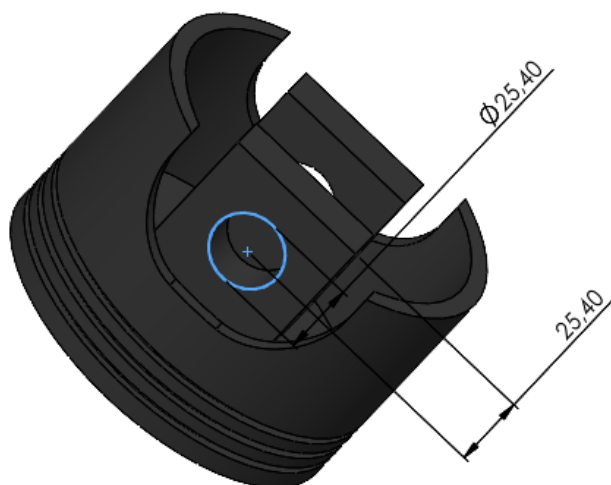
5.3 Nakreslete v nové skice obdélník se středem na ose. Odeberte rotaci vnitřek hlavy pístu. Zaoblete vstupní hrany s poloměrem 28 mm.



5.4 nakreslete skicu obdélníka asymetricky od středové osy. Zrcadlete tento prvek okolo pravé roviny.



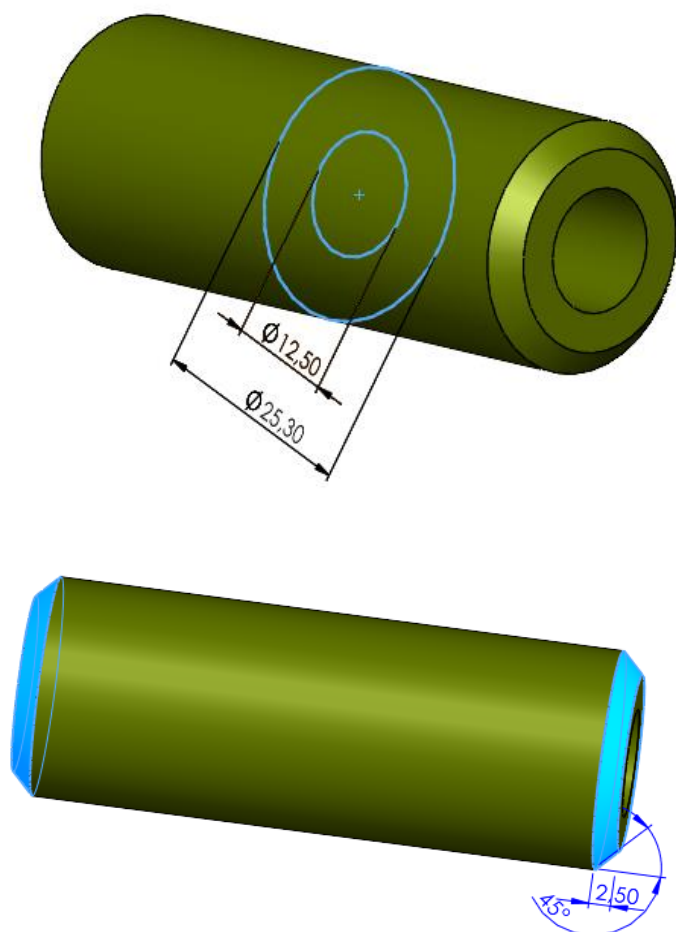
5.5 Do zpěr připravených v předchozím kroku udělejte kruhovou díru.



### 5.6 Zaoblete hrany.



6.1 Načrtněte skicu dvou soustředných kružnic a přidejte vysunutím 70 mm. Zkoste spodní a horní plochy dutého válce.



7.1 Sestavte píst a omezte rozsah pohybu v sestavě tak, aby nedocházelo k překryvu. V analýze dat si nulové přesahy ověřte.

