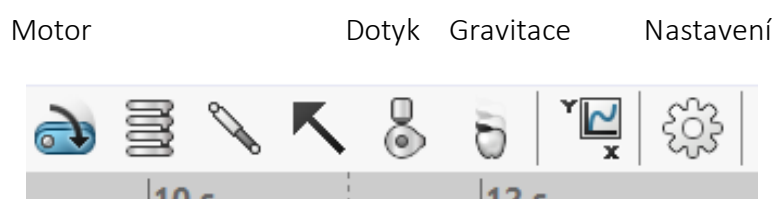
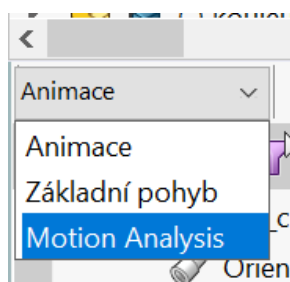
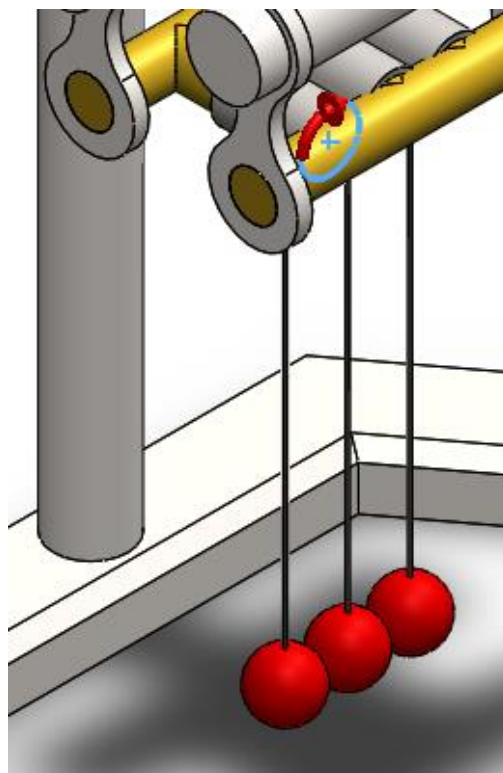
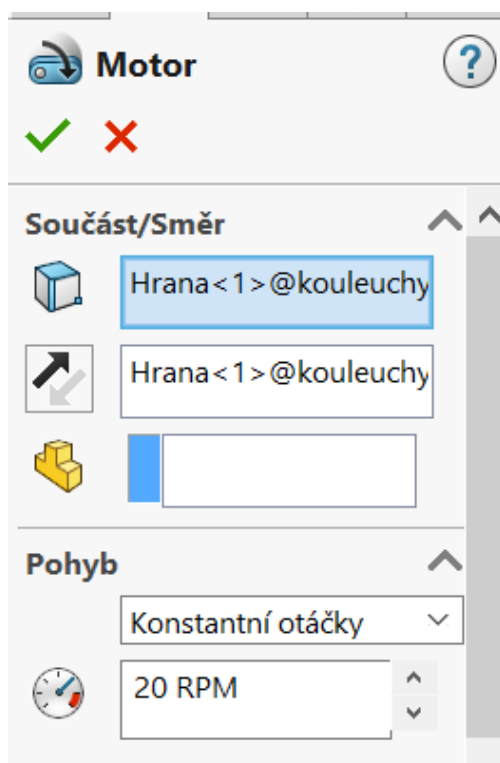


Pohybová studie

1. Pro pohybovou studii využijeme doplněk SOLIDWORKS MOTION. Zapnete jej v záložce doplňkové moduly solidworks.
2. Na dolní liště záložek vyberte pohybovou studii. Parametry pohybové studie se otevřou ve spodní části obrazovky. Změňte typ z “Animace” na “Motion Analysis”, tento mod generuje nejrealističtější simulace.
3. Do modelu je nutno přidat 1. gravitaci, 2. kontakt těles, 3. motor pro prvotní zdvih jedné z koulí.

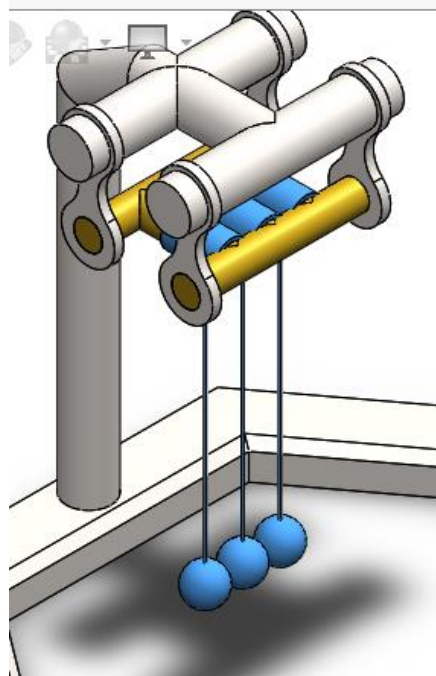
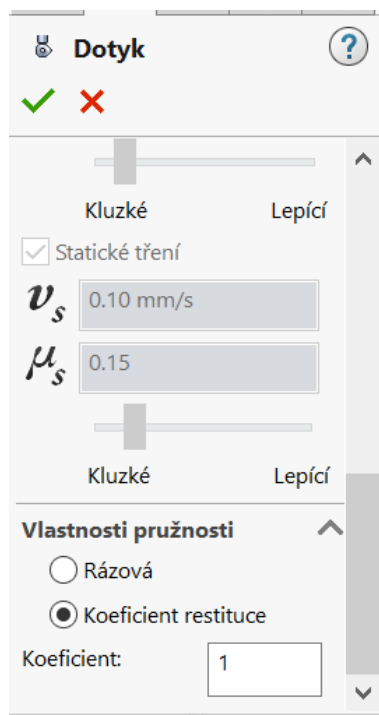


4. U gravitace se nastavuje pouze směr.
5. U motoru vyberte rotační motor s konstantními otáčkami. Počet otáček za minutu zvolte sami dle potřeby.

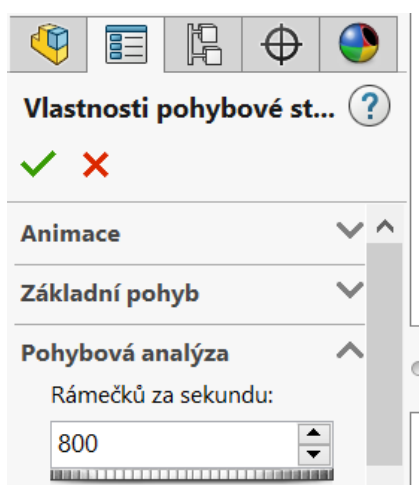


6.

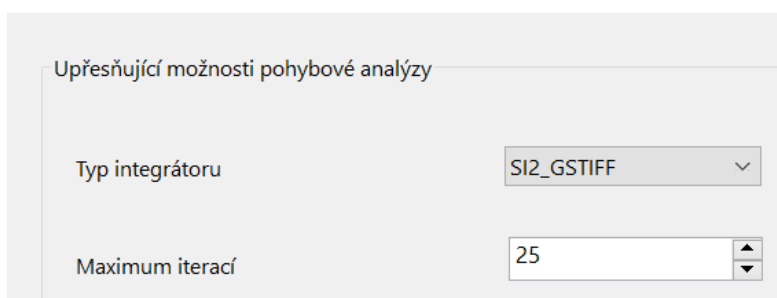
7. Pro dotyk zvolte všechny koule. Vypněte Materiál a Tření. V záložce “Vlastnosti pružnosti” zvolte koeficient restituce a přepište na 1. Tím bude při doteku přeneseno 100 % energie, beze ztrát.



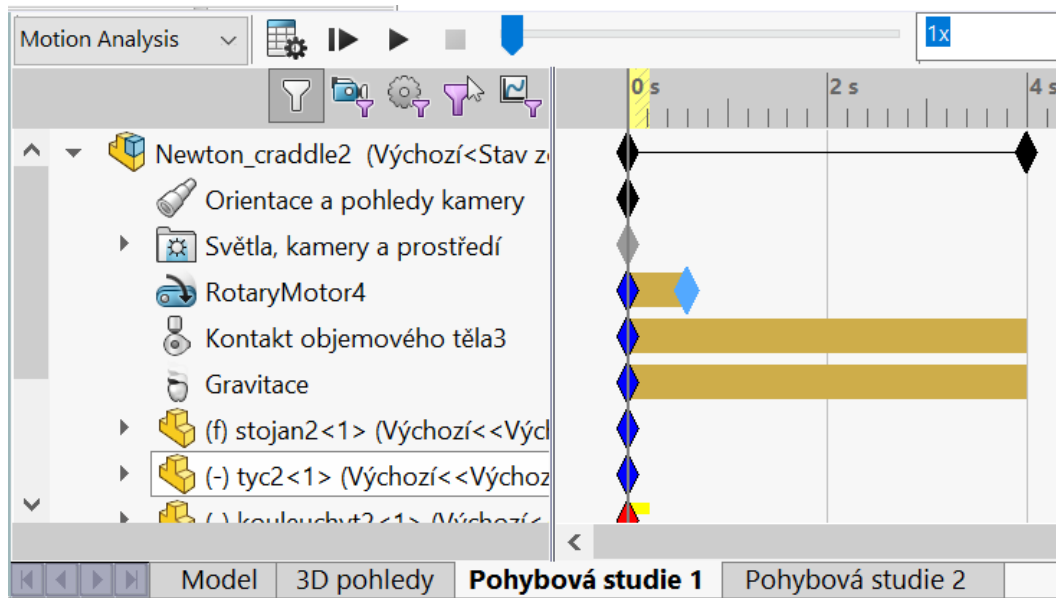
8. V “Nastavení” pohybové simulace nastavte počet snímků za sekundu. Pro správný výpočet je potřeba hodně snímků (> 800). V upřesňujících možnostech změňte typ integrátoru na SI2_GSTIFF.



Upřesňující možnosti pohybové analýzy



9. Časová osa udává dobu po kterou daný prvek funguje. Pravým tlačítkem vkládáte další klíče (kosočtverce), které mohou být označeny jako “Vypnuto”. Tím se daný prvek ukončuje. Gravitace i dotyk fungují po celou dobu simulace. Motor pouze chvíli. Nejvyšší klíč udává celkovou délku simulace.



10. Simulaci spustíme tlačítkem „Vypočítat“.



11. Zkuste založit novou pohybovou studii a přidejte druhý motor na druhou kouli.