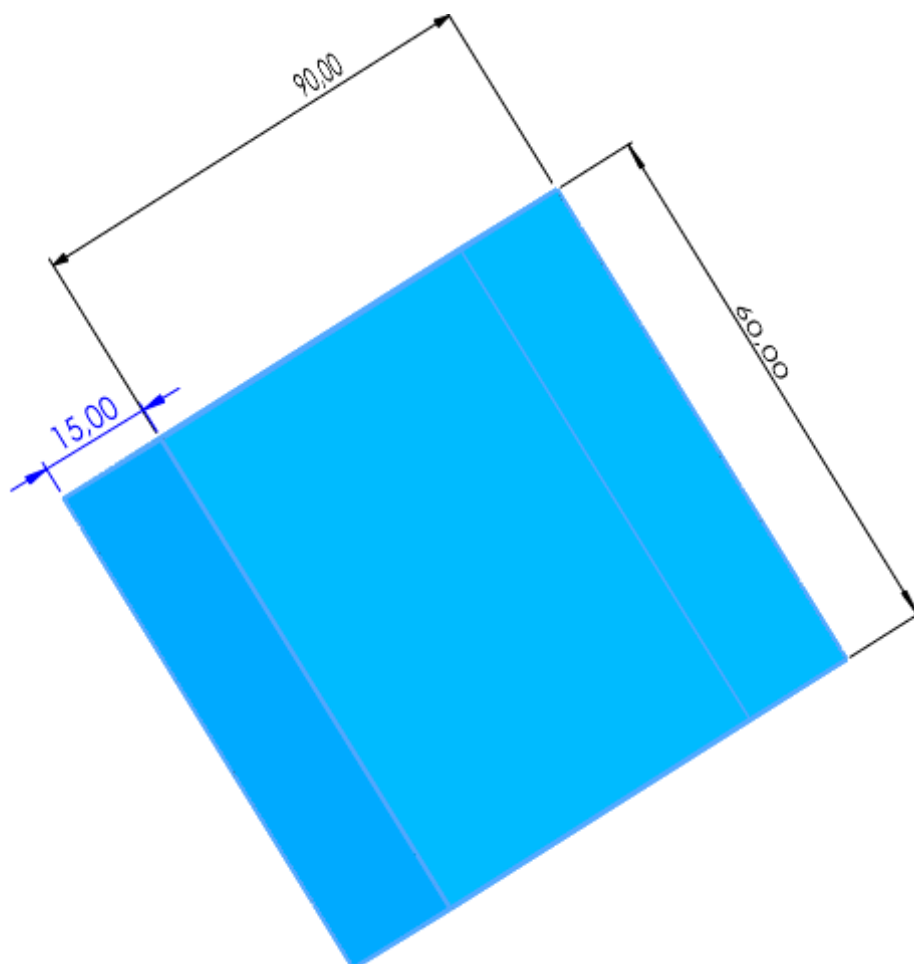


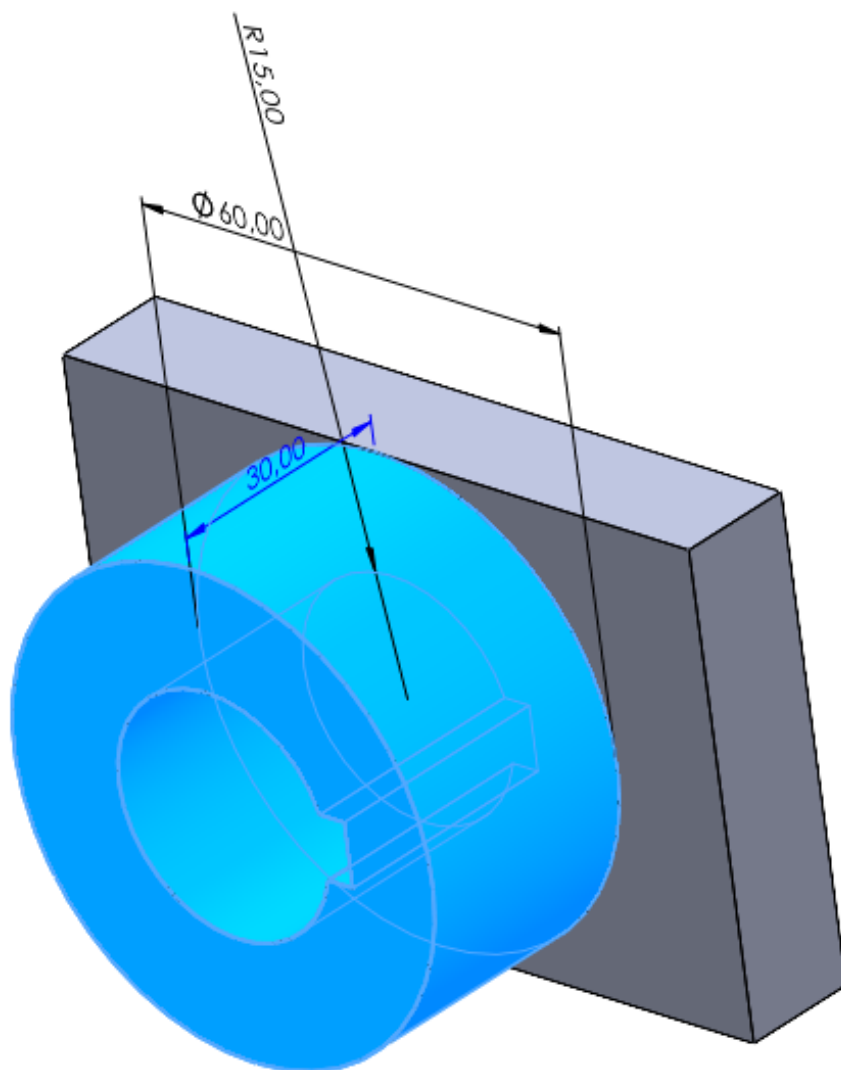
Osnova praktické části:

1. tělo čepu
2. křížová spojka
3. čep
4. kroužek
5. závlačka
6. sestava

1.1 Zadá pro tělo čepu. Nakreslete skicu obdélníku a přidejte vysunutím.



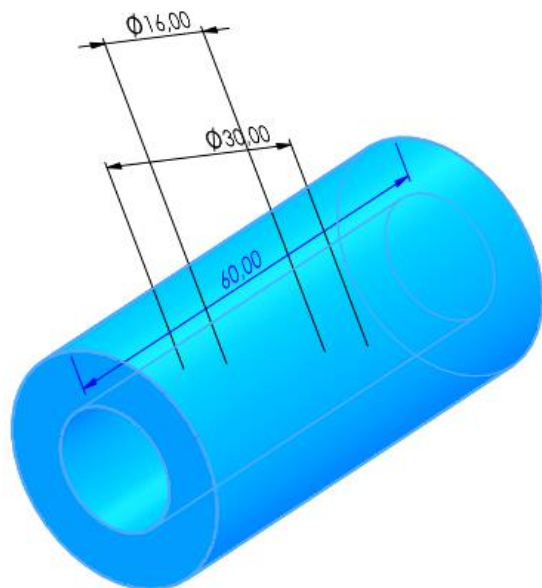
1.2 Nakreslete skicu pro část připojení nástavce. Nejprve nakreslete soustředné kružnice. Následně aretační výřez pomocí zrcadlení. Pomocí výstřižků odstraňte tu část kružnice, které u aretačního výřezu přebývá.



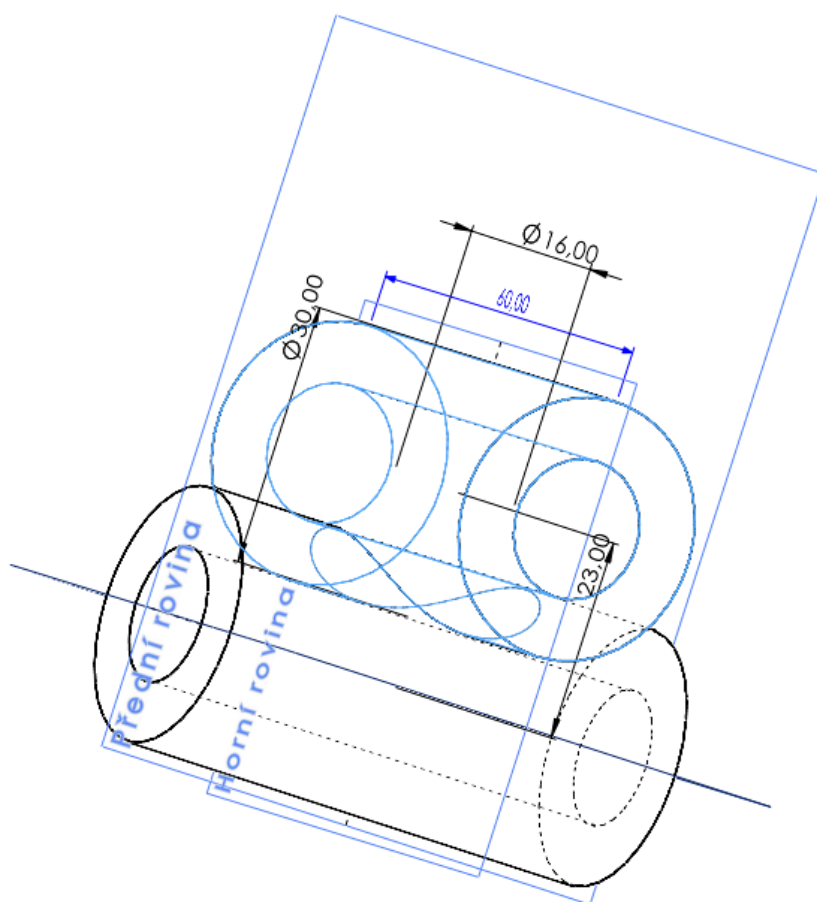
A 3D model of a mechanical part, likely a shaft or a component of a machine. The part is shown in a perspective view. It has a cylindrical section on the left and a more complex, rounded section on the right. The dimensions are indicated as follows:

- $\varnothing 16,00$: Diameter of the cylindrical section.
- 15,00: Length of the cylindrical section.
- 30,00: Total length of the part.

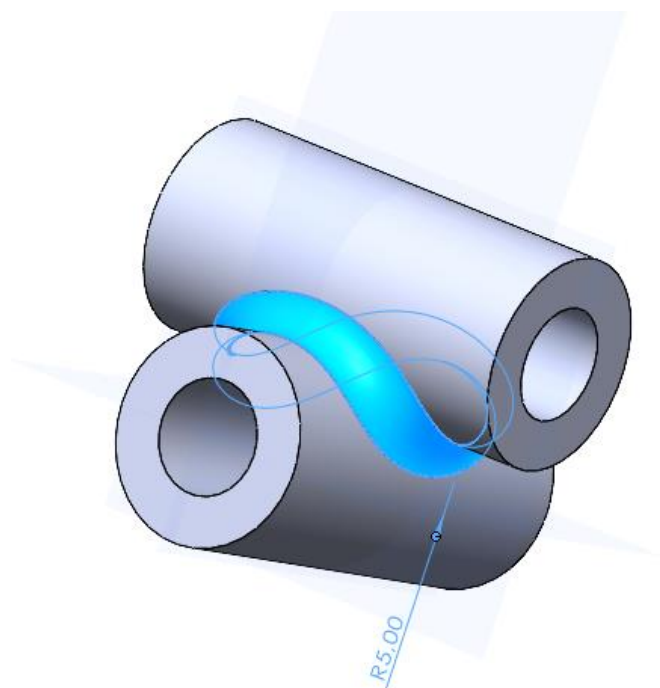
2.1 Nakreslete dvě soustředné kružnice a přidejte vysunutím.



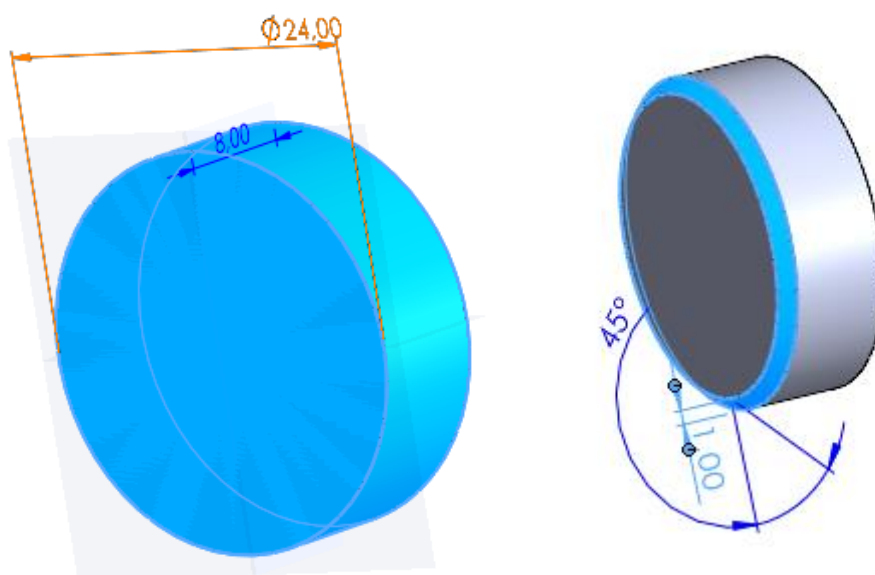
2.2 vytvořte shodný dutý válec v rovině kolmé na stěnu válce.



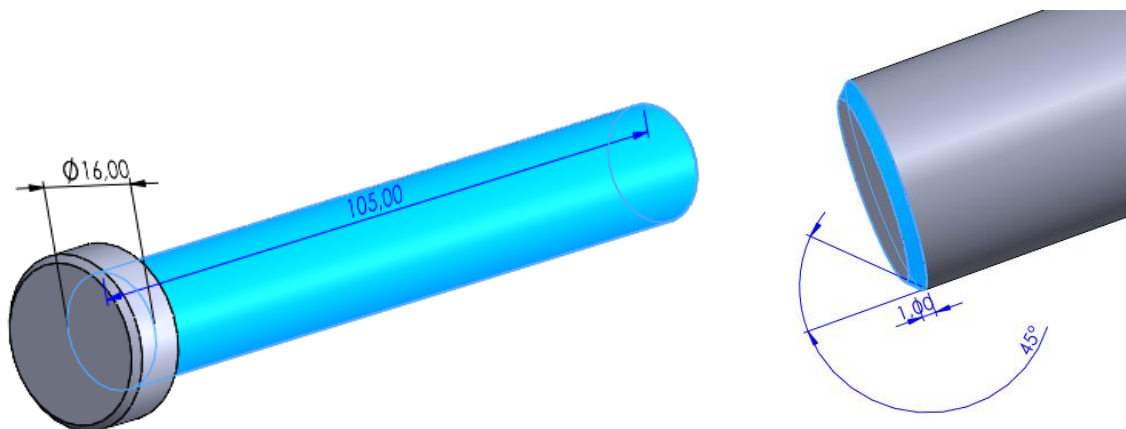
2.3 zaoblete svár mezi válci.



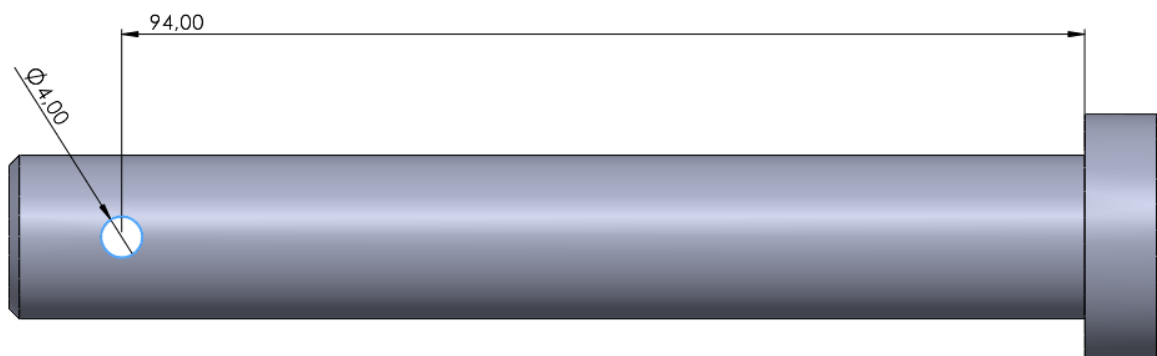
3.1 Vytvořte válec a zkoste hrany jedné jeho podstavy.



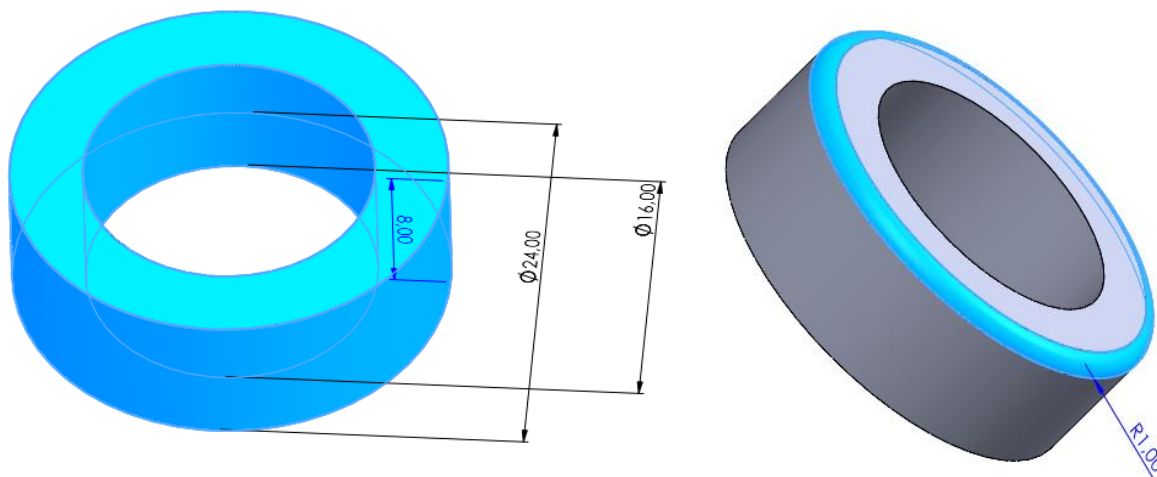
3.2 Na straně válce bez zkosení nakreslete skicu kružnice a přidejte vysunutím. Konec vysunutého válce zkoste.



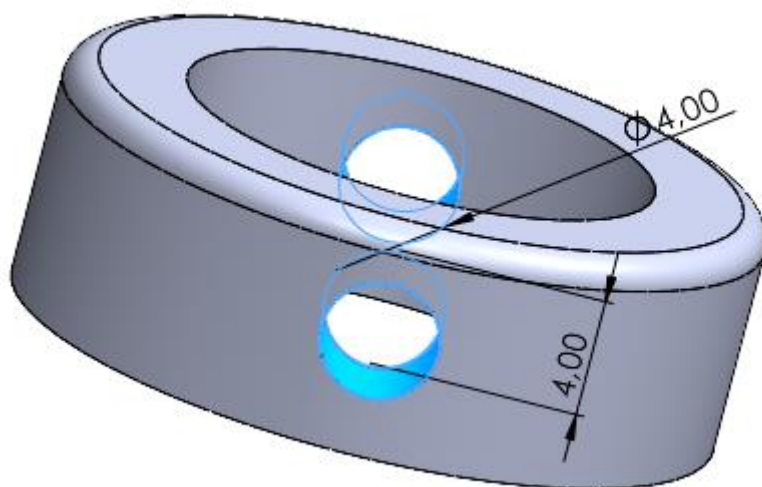
3.3 Na ose válce vložte díru pro aretaci závlačkou.



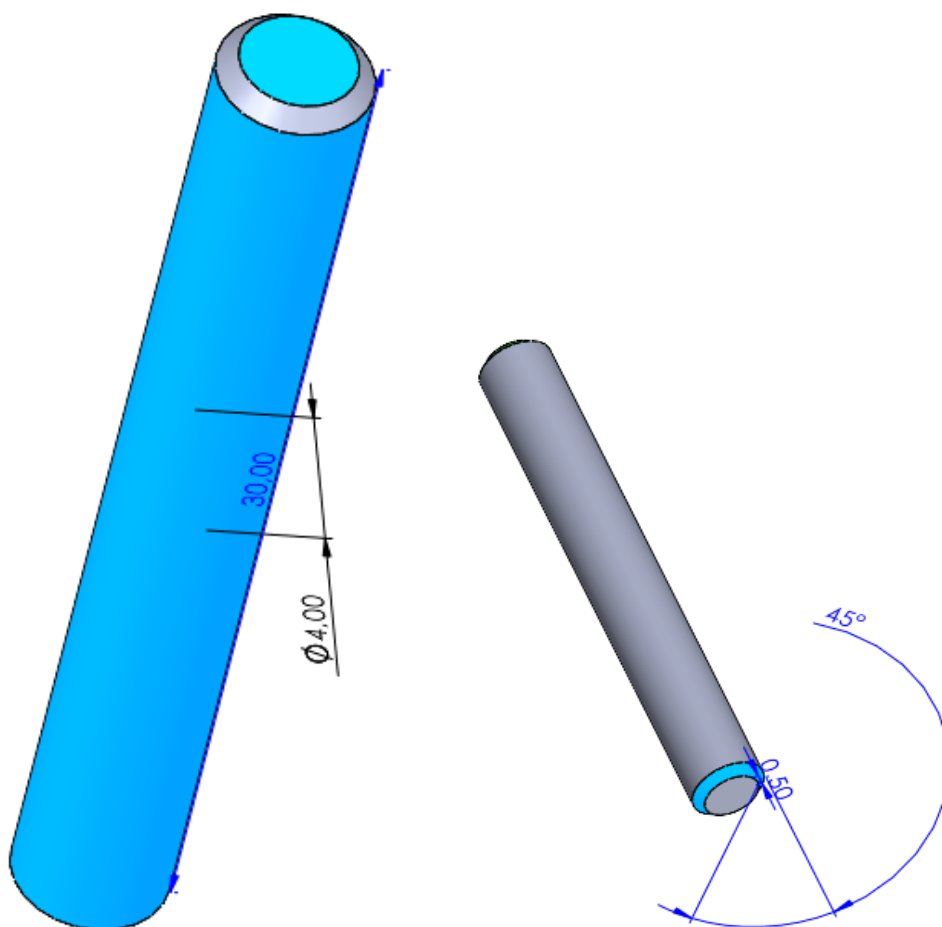
4.1 Nakreslete skicu dvou soustředných kružnic a přidejte vysunutím. Zaoblete jednu hranu.



4.2 vytvořte díru pro aretaci závlačkou.



5.1 Nakreslete jednoduchou závlačku – pouze jako válcovou tyč.



6.1 Jednotlivé prvky barevně rozlište a vložte prvky do sestavy (všechny prvky kromě kříže vložte 2x). TIP: Pro některé spoje si změňte styl zobrazení na zobrazení pouze hran.

